

<https://collectif-jeandeneyman.fr/spip.php?article6>



Webmestre

- Le site -



Publication date: jeudi 5 octobre 2023

Copyright © Collectif Jean de Neyman - Tous droits réservés

Avant tout nous voulons remercier les équipes de "[SPIP](#)", qui est le gestionnaire de contenus (C.M.S.) utilisé pour ce site. Il est entièrement gratuit contrairement à d'autres qui font payer des versions ou aides. Certes il est [moins répandu que d'autres](#) mais il tient la route*SPIP est l'un des premiers gestionnaires de contenu au monde, francophone qui plus est. est proposé en [open source](#) sous [licence publique générale GNU](#). Le dinosaure a encore de beaux restes, et prouve qu'il n'est pas un fossile numérique !!

Et puis il y a l'habillage, appelé aussi "squelette" dans le jargon. Ici c'est "[Escal](#)", développé par l'Académie de Lyon. Il est simple, fonctionnel et beau. Il répond à nos attentes. De plus la réactivité de la personne est exceptionnelle (merci !). Mais il n'y a pas que l'habillage qui compte !

Le Collectif, via son site, s'est inscrit dans le travail collaboratif de l'association [SpipFactory](#), dont il est adhérent.

Nous essayons au maximum de rendre ce site accessible, c'est à dire pour que les malvoyants, aveugles et handicapés puissent y accéder. Si vous remarquez des erreurs, à ce propos, et que nous sommes en mesure de les corriger, nous le ferons. Pour cela nous nous faisons aider par l'association [ACIAH](#) qui travaille bénévolement dans ce sens.

Tous ces petits trucs si ça peut aider quelqu'un pour son site, on reste dans l'esprit de partage.

Sommaire

- [Accès restreint](#)
- [Alerte d'urgence](#)
- [Annonces défilantes](#)
- [Blocs dépliables](#)
- [Coloration code](#)
- [Charte graphique](#)
- [Cookies](#)
- [Édito trop long](#)
- [Encadrés](#)
- [Escal](#)
- [Facteur](#)
- [Fil d'Ariane](#)
- [Frise chronologique](#)
- [Galerie d'images](#)
- [Image en page d'accueil](#)
- [Image en début d'article](#)
- [Images les unes à côté des autres](#)
- [Images trop lourdes](#)
- [Liste déroulante](#)
- [Logos du site](#)
- [Manuel de rédaction](#)
- [Notes de bas de page](#)
- [Partenaires](#)
- [Pdf](#)
- [Plugins](#)
- [Recherches](#)

- [Rédaction en partie "publique"](#)
- [Rollover](#)
- [Sauvegardes](#)
- [Sommaire automatique](#)
- [Tableaux](#)
- [Tabulations](#)
- [Traducteur Google](#)
- [Travaux](#)
- [Variables](#)

Vous trouverez ci-après tous le p'tits trucs qui ont aménagé ce squelette. Si ça peut vous aider pour vos sites !...

Accès restreint

Le plugin [Accès restreint](#) est installé en "natif" avec le squelette Escal.

Sur ce site il est utilisé pour permettre de mettre des documents à disposition suivant des "Zones" réservées. Ces zones sont créées, par exemple, pour mettre des comptes-rendus de réunions, voire des propositions d'articles. Chaque personne déclarée "visiteur" peut y accéder avec des zones déclarées qui lui sont attribuées.

Créer une zone

1. Faire une rubrique spécifique (ici c'est dans la rubrique "Espace réservé") et au moins un article.
2. Sur la barre des menus, toujours en espace privé, aller dans Publication / Accès Restreint et Créer une nouvelle Zone.
3. Cocher la case "Restreindre l'accès à cette zone dans la partie publique" (pour l'instant, il n'y a pas lieu à ce que des personnes accèdent à l'espace privé ; trop dangereux...).
4. Cocher la rubrique concernée, qui vient d'être créée (avertissement : attention que cette rubrique ne soit pas cochée dans une autre zone !).

Déclarer

1. Aller sur la fiche du Visiteur (ou autre...) qui est concerné par cet espace et ajouter (Édition / Auteurs).
2. Ajouter une zone (ou plusieurs...). **Note : c'est ici que vous déclarez les zones auxquelles le Visiteur à droit !**

Identification

Déclarer le bloc qui est dans le squelette d'Escal. Ici il est dans la colonne de droite.

Où

Un onglet spécifique a été créé en page d'accueil : Espace réservé.

Documentation

Escal

- [Identification](#)
- [Accès restreint](#)

- [Plugin Accès restreint](#)
-

Alerte d'urgence

Le plugin [Message d'urgence](#) est très sympathique. Il permet de faire des annonces aux visiteuses et visiteurs. Il est paramétrable, dans la partie plugins. L'on peut mettre l'annonce que l'on désire (pas forcément catastrophique !), visible en haut de chaque article, que de la page d'accueil ou dans le texte.

Note : pour l'insertion dans le texte, utiliser la balise à l'endroit où vous voulez mettre votre message :<!--
`inserer_alerte_urgence -->`

Seuls les administratrices et administrateurs peuvent le mettre en activité.

Annonces défilantes

- Celle défilante, **en bandeau, au dessus des articles**

L'habillage a été modifié dans squelettes/styles/perso.css

```
/* RÉGLAGES ANNONCE DÉFILANTE */ .annoncedefil img { background-color: #82ADE2; color: #731515; margin-bottom: 2px; margin-left: 0px; max-width: 10%; } .une-annonce-defilante, .spip_surligne{ background-color: #82ADE2; color: #ffffff; } .annoncedefil{ background-color: #82ADE2; color: #731515; } .annonce-titre{ margin-bottom: 2px; margin-left: 0px; }
```

- Celle défilante **dans le texte**

Source : [WikiHow](#) et pour la couleur : HTML color codes-Â»

<https://htmlcolorcodes.com/fr/tutoriels/couleur-de-texte-html/>].

Exemple sur ce site "[Septembre 2024 - 80e anniversaire de son exécution - Programme](#) "Changement de lieu".

Changement de lieu

```
{{Changement de lieu}}
```

Paramétrage (remplacer les apostrophes par des guillemets (") :

- `Mon texte défilant...("Changement de lieu")`
 - `width='200'` la largeur de l'annonce
 - `scrollamount='200'` donner la même valeur que la largeur
 - `scrolldelay='2000'` vitesse du défilement
 - `loop='5'` nombre de fois que cela doit s'afficher*
 - `style='color:red'` couleur du texte (ici - red - en rouge)
-

Blocs dépliables

Outil du plugin [Des blocs dépliables](#) activé sur ce site.

Pour harmoniser graphiquement des lignes au-dessus et en dessous éventuelles, une commande Html a été créée (remplacer les apostrophes par des guillemets (") :

(important : bien écrire tout les commandes du code d'un seul trait - pas de passage à la ligne) :

```
{{{*Mon titre}}}
```

Ou avec appel d'un hyperlien :

```
{{{*[Mon titre->docXXX]}}}
```

Elle dépend du CSS dans le fichier perso.css :

```
.retrait2 { background: url(../images/right.svg) no-repeat scroll left center transparent;
padding-left: 25px; background-size: 16px; clear: left; cursor: pointer; font-weight:
normal; line-height: 1.3; margin-bottom: 25px; margin-top: 4px; padding: 0 0 0 20px;
font-size: 1.1em; letter-spacing: 0.8px; margin-left: 45px; } .nav-sommaire .retrait2{
background: none; padding: 0; margin: 0; line-height: 1; font-size: 1rem;
letter-spacing: 0; }
```

Une seconde partie (.nav-sommaire .retrait2) a été ajoutée afin que le titre apparaisse au sommaire automatique comme les titres de blocs ([exemple](#)).

À noter :

- Conflit observé entre les plugins "Blocs dépliantables" et "Sommaire automatique". En cas d'utilisation de Sommaire automatique, il faut rester sur un seul niveau de celui-ci, sinon le second bloc perd son style CSS :
 - soit on choisit "1 niveau" pour la profondeur dans la config du plugin (mais ce sera valable pour tous les articles),
 - soit on rajoute `<Ason sommaire|niveau_max=1>` (enlever le "A") au début de ton article pour limiter la profondeur à cet unique article (solution préconisée sur ce site).
- Harmoniser les interlignes avec ceux du plugin "Blocs dépliantables" : la valeur de la commande `margin-bottom: 0.1em;` était à "0.1em". Elle a été portée à "25px ;" pour avoir le même interligne.

Merci encore à [Escal](#) pour ce travail.

Coloration code

Plugin [Coloration code](#) pour mettre des couleurs dans le code (ou cadre).

Il est paramétrable.

Exemples sur cette page.

Balise : `class="lan-gage">Mon code`

Note : Le plugin Coloration du code ne fonctionne pas avec le plugin Manuel de rédaction.

Charte graphique

Les couleurs sont celles d'origine à Escal :

Bleu foncé : #336699

Bleu : #82ADE2

Bleu clair : #DAE6F6

Cookies

Pour se conformer à législation, le plugin [Tarteaucitron](#) a été installé. On peut le paramétrer pour aménager le popup qui s'ouvre à l'ouverture du site.

Édito trop long

Dans le cartouche, l'édito apparait entier, donc si c'est un long texte, cela fait descendre le cartouche très bas. La solution est fournie sur l'[article d'Escal](#) (dans les commentaires en bas de page). Je l'ai appliqué à ce site.

Le nouveau fichier a été placé dans squelettes/inclusions/inc-edito.html

Encadrés

Utiliser le plugin [Cibloc](#) qui possède un bouton spécial en mode écriture.

Il fait partie des plugins installés d'office.

[https://collectif-jeandeneyman.fr/sites/collectif-jeandeneyman.fr/local/cache-vignettes/L400xH82/cibloc_plugging_spip-a226f.jpg]

Escal

- Mises à jour
 - On peut [consulter](#) ce qui est mis à jour sur les nouvelles versions de ce squelette.
-

Facteur

La "Page contact" ne fonctionnant pas, il a fallu installer [le plugin Facteur](#).

Le message : *Erreur : à cause d'un problème technique, l'email ne peut pas être envoyé.*

Certains hébergeurs désactivent l'envoi automatique de mails depuis leurs serveurs (c'est le cas d'[O.V.H.](#) chez qui ce site était hébergé auparavant). Dans ce cas, la page contact ne fonctionne pas.

Fil d'Ariane

Mon problème était que je ne visualisais pas le Fil d'Ariane dans le squelette proposé par Escal...
En fait il manquait des petites flèches entre chaque bloc (à mon avis...).

La solution proposée (et qui fonctionne !)

- Copier les fichiers /plugins/auto/escal/inclusions/inc-hierarchie_art.html et /plugins/auto/escal/inclusions/inc-hierarchie_rub.html*Pour les adhérents à SpipFactory, vous trouverez ces 2 fichiers en téléchargeant le plugin Escal **dans le dossier /squelettes/inclusions**
- dans ces 2 fichiers, rajouter cette ligne
`[#CHEMIN{images/fleche_droite.svg}]" />`

juste avant la ligne commençant par

- rajouter dans ton fichier squelettes/styles/perso.css le code suivant
`.ariane img { height: 10px; width: 15px; }`

- Ajouter le fichier de l'image de la flèche
https://collectif-jeandeneyman.fr/sites/collectif-jeandeneyman.fr/local/cache-vignettes/L32xH32/fleche_droite-3cae7.svg dans squelettes/images*sa taille est dépendante des paramètres mis dans le fichier perso.css.
-

Frise chronologique

Il nous a semblé que la confrontation des dates était important. Pour ce faire, nous avons opté pour un générateur de frise chronologique gratuit dans sa version "primaire" (Get premium) : [TIMEGRAPHICS](#). Au bout d'un certain temps, on nous demande de passer à la caisse !

Nous avons donc opté pour l'application en ligne et gratuite [Frisechronos](#). Un tutoriel a été fait par l'[Académie d'Amiens - Circonscription du Soissonnais - DSDEN de l'Aisne](#).

Du fait que l'on ne peut pas l'intégrer dans la page (iframe), nous avons optez pour le plugin [Loupe image](#) développé par Jean Christophe Villeneuve (qui est aussi l'auteur du squelette [Escal](#) que nous utilisons !). Puis la possibilité de le télécharger en Pdf. Nous avons aussi ajouté le tableur avec plus de précisions sur les dates et leurs sources.

D'autres applications ou plugin SPIP, entièrement gratuits, existent : [Genially](#), [Canva](#), [Draw.io](#), plugin SPIP [Timeline Me](#), etc.

Galerie d'images

Nous nous efforçons de rendre le site le plus fluide et agréable possible. Pour les images, nous avons fait le choix du [plugin Galleria](#).

À mettre à l'endroit où vous désirez la galerie (XX étant le n+de l'article où la transcription est faite et ||lightbox=true pour afficher dans une autre "boîte" la photo en grand)

`<galleriaXX|lightbox=true>_Note_ : {Le} "{{i}}" {bleu en haut et à gauche qui apparaît sur certaines images vous donne une information sur le document présenté.}`

Pour que les images soient ordonnées suivant notre logique il convient de numéroter les titres "XX. Le titre" (le numéro n'apparaîtra pas). L'astuce est de numéroter de 2 en 2 (au minimum) ; en cas de besoin d'intercaler une image, cela évite de recommencer toute la numérotation !

Image en page d'accueil

Elles ne sont pas toujours sages...

En **page d'Accueil** l'image affichée sera prise "au hasard" (je ne connais pas le choix d'Escal ou SPIP !).

Pour être sûr du choix de l'image de l'article qui sera affiché en page d'Accueil, il faut numéroter le titre de celle-ci ; mettre un chiffre + un point + une espace et son titre.

Par exemple :

[\[https://collectif-jeandeneyman.fr/sites/collectif-jeandeneyman.fr/local/cache-vignettes/L400xH186/num_image_spip-750ad.jpg\]](https://collectif-jeandeneyman.fr/sites/collectif-jeandeneyman.fr/local/cache-vignettes/L400xH186/num_image_spip-750ad.jpg)

Image en début d'article

S'il y a un Sommaire (du plugin Sommaire automatique) et que l'image se trouve en début d'article, elle sera décalée vers la gauche si elle est demandée centrée. C'est normal, car elle est centrée entre le bord du cadre de l'article et le sommaire déroulant. Ce dernier est en position fixe à droite et l'habillage se fait autour.

Le problème est que la légende, dessous, ne suivra pas l'image, mais tiendra compte du sommaire ! Elle sera centrée par rapport au côtés gauche et droit de l'article, donc décalée par rapport à l'image...

Pour l'instant la seule solution est d'utiliser la balise Html de passage à la ligne

. Exemple :

```
<doc218|center>
```

Notes : il faut mettre autant de

qu'il est nécessaire pour passer sous le Sommaire. Bien sûr, si le Sommaire est grand, la question ne se pose pas...

La balise Html peut être remplacé par la tilde " " dans Spip :

```
~ ~ ~ ~ ~ <doc218|center>
```

Images les unes à côté des autres

Avec SPIP 3 si vous codiez les images se mettaient les unes à côté des autres. Avec SPIP 4, elles se mettent les unes en dessous des autres !

Toujours avec la super aide du forum d'Escal (squelette de ce site), il faut ajouter dans son squelettes/styles.perso.css :

```
.spip_document_left, .spip_doc_inner { margin: 1px 2px 0 0; }
```

Tous les documents comportant le paramètre "left" seront alignés à côté du texte.

```
...mon texte <docXXXX|left> mon texte...
```

"XXXX" étant le numéro de votre document.

Exemple avec [l'article sur la liste des biographies](#) sur ce site. Les flèches pour remonter en haut de page sont juxtaposées à côté des lettres.

Pour les **Escaliens** une adaptation a été faite avec un codage propriétaire :

```
...mon texte <docXXXX|inline> mon texte...
```

"XXXX" étant le numéro de votre document (inutile de mettre "doc" devant le numéro).

Les images seront intégrées à un texte ou qui se suivront les unes à côté des autres.

Images trop lourdes

Voilà un site internet qui vous permet de réduire le poids de vos images jusqu'à 80% le poids des images PNG et JPG (gratuit) :

[Compresseur de PNG/JPG](#)

Après essais :

Il y a 3 types de compression :

- Basse : 6,1 Mb à 1,2 Mb (Gain 79%)
- Moyenne : 6,1 Mb à 614,2 Kb (Gain 89%)
- Haute : 6,1 Mb à 342,5 Kb (Gain 94%)

Dans les 3 cas :

- Avantage : Suite à agrandissement de mon image à 200%, je ne constate aucune perte de qualité.
 - Inconvénient : Perte de toutes les métadonnées.
-

Liste déroulante

Pour faire un choix dans une liste déroulante d'une année par exemple (voir [l'article n° 148](#) en exemple sur ce site).

- Création d'un CSS dans *styles/perso.css* pour l'ancre de la liste déroulante :

```
/* ANCRE */ /* Pour la liste déroulante */ .ancre { position: relative; top: -50px; }
```

Dans la page :

- Création de la liste déroulante :
`{{Choisissez une année : }}` Année 2025 2024 2023 2022 2021 2020 À voir aussi sur ce site

- Création d'une ancre pour chaque année :

```
[Ancre2025<-]
```

```
Etc.
```

- Télécharger le [tableur d'aide à la construction de la liste](#) si beaucoup de données.

Merci [Jean Christophe d'Escal](#).

Logos du site

Les images sont créées par nous-même et libres de droits (sauf les portraits - hors historiques - qui n'appartiennent qu'à la personne).

Manuel de rédaction

Pour alimenter ces pages, il existe une partie dite "privée" de ce site. C'est le fameux SPIP ! Elle n'est accessible qu'aux webmestres, Administratrices et Administrateurs, Rédactrices et Rédacteurs de ce site. Comme il y a un peu de code (très peu par rapport à celles et ceux qui construisent en langage informatique) un article spécifique est construit spécifiquement pour y mettre nos trucs et bidules.

Il s'agit du plugin <https://contrib.spip.net/Manuel-de-redaction-du-site>.

Notes :

- Le plugin *Coloration du code* ne fonctionne pas avec le plugin *Manuel de rédaction*.
 - Il peut y avoir un mauvais affichage si le code comporte des guillemets. Il est préférable de les remplacer, dans ce cas, par une apostrophe et le signaler en préambule.
-

Notes de bas de page

Cela facilite l'utilisation des notes de bas de page en les affichant dans des infobulles plutôt que de faire des allers et retours entre la note et le bas de page.

Pour remplacer le plugin Bigfoot, Escal a créé [Mon texte](#) (*Ceci est ma note.).

Article, ci-dessous, obsolète, mais gardé pour mémoire :

Le plugin [Bigfoot](#) a été installé sur ce site.

Note : *Conflit entre Escal 5.0.9 et Bigfoot 1.3.7 depuis la mise à jour en SPIP 4.2.6 : en partie publique, 2 bulles s'affichent.*

La méthode trouvée sur le fil de discussion du plugin Bigfoot consiste à mettre une ligne de code CSS dans son squelette/styles/perso.css :

```
/* Pas de double occurrence pour le plugin bigfoot */ span.littlefoot-footnote__host:nth-child(2n) { display : none }
```

Conflit réglé avec la version 5.0.11 (novembre 2023) d'Escal... mais revenu en octobre 2025 !

Partenaires

Nous pouvons avoir à afficher des logos de partenaires ou d'évènements. Ceux-ci sont affichés en pied de page d'accueil. les fichiers squelettes/styles/perso.css et squelettes/inclusions/inc-pied.html.

Les images sont à mettre dans le dossier squelettes/images/ - 96Dpi et 1,50cm de hauteur.

perso.css

```
/* Logos partenaires */ .partenaires { margin: 10px; background-color : #ffffff ; padding: 5px; }
```

inc-pied.html

Code à mettre en dessous de `footer`

```
<!-- bandeau partenaires -->
<!-- Partenaire 1 : --> texte alternatif <!-- Partenaire 2 (exemple sans lien) : -->[texte alternatif]
```

Pdf

Certaines et certains souhaitent conserver une version type "papier" d'un article. Le plugin [Article PDF](#) installé sur ce site permet d'afficher une icône "Pdf" en haut des articles afin d'en créer un.

Toutefois ce plugin ne permet pas de mettre en Pdf des objets animés (ou leur copie écran), tels qu'un lecteur d'images ou une frise chronologique, par exemple.

Plugins

Avec le squelette ESCAL, ils sont de trois types : actifs, inactifs ou verrouillés.

Un changement majeur a été opéré depuis septembre 2025, où Spipfactory a décidé de laisser la main sur la gestion de certains plugins aux "Administrateurs webmestres" :

Sur ce site :

- **Actifs**

- Acces_Restreint
- Alerte_Urgence
- Ancres_Douces
- Article_Pdf
- Bigfoot (désactivé car bug en mettant les notes en double avec le squelette Escal. Pour remplacer, Escal a créé (*).
- Blocsdepliables
- [Cibloc](#)
- Cisec
- Cistyle
- Coloration_Code
- Copier_Coller_Image
- Crayons
- Duplicator
- Flipbook
- Frimousses
- [Fulltext](#)
- Galleria
- leconfig
- Inserer_Modeles
- Linkcheck
- [Loupe image](#)
- Mailcrypt
- Manuelsite
- Mathjax
- Mediaspip_Player
- Nemequittepas
- Onglets_Texte
- Pdfjs
- Porte_Plume_Enluminures_Typographiques
- Porte_Plume_Partout
- Referer_Spam
- Skeleditor
- Socialtags
- Sommaire
- Tarteaucitron

- **Inactifs**

On ne peut pas intervenir (pour l'instant...). La liste peut être modifiée à tous moments par le webmestre ESCAL.

- **Verrouillés**

Ils sont aussi actifs, mais verrouillés ! On peut donc les utiliser à tous moments.

- Agenda
- Aide SPIP
- API de vérification
- Archiviste
- Big Upload
- Calendrier Mini
- Compagnon
- Compresseur

- Dump
 - Escal
 - Facteur
 - Forum
 - FullCalendar Compat
 - Images
 - MediaBox
 - Medias
 - Mots
 - NoSPAM
 - Plan du site dans l'espace privé
 - Porte plume
 - Révisions
 - SafeHTML
 - Saisies pour formulaires
 - Sites
 - Statistiques
 - SVP
 - SVP Statistiques
 - TextWheel pour SPIP
 - Tri des articles par rubrique
 - Urls Etendues
 - YAML
-

Recherches

Le moteur de recherches s'est vu attribué le plugin [Fulltext](#) qui permet de chercher aussi des mots dans tous les documents joints (Pdf, etc...) ; bien-sûr il faut que ceux-ci puissent être lus (reconnaissance de caractères - OCR).

Une fois le plugin installé dans le répertoire plugins/ et activé à partir de la page « Gestion des plugins », la recherche fonctionne exactement comme avant. Pour l'installation proprement dite, il faut créer des index FULLTEXT sur les tables ; pour cela, il suffit de se rendre sur la page [ecrire/ ?exec=fulltext](#), et de valider les opérations proposées.

Rédaction en partie "publique"

Pour alimenter les pages, les rédactrices et rédacteurs doivent se connecter en partie "privée". Le plugin [Les crayons](#) a été ajouté. les contenus peuvent être directement édités « en place » sur les pages publiques du site, par les personnes autorisées.

Rollover

Le "rollover" permet, au passage de la souris (sans cliquer), de faire apparaître une autre photo.

Un modèle a été monté et nommé **rollover.html** et un second nommé **rollover_descriptif.html** si l'on veut afficher les Titre, Descriptif et Crédit..

rollover.html

```
<BOUCLE_document (DOCUMENTS) {id_document=#ENV{doc1}}>
[ (#SET{width, [(#FICHER|image_reduire{[(#CONFIG{escal/config/largeurimage,400})]}|extraire_attribut{width}
)}} )]
[ (#SET{height, [(#FICHER|image_reduire{[(#CONFIG{escal/config/largeurimage,400})]}|extraire_attribut{height}
)}} )] ] </BOUCLE_document> .rollover#ENV{doc1} { width: #GET{width}px; height: #GET{height}px; margin:
auto; background: url("<BOUCLE_document1 (DOCUMENTS){id_document=#ENV{doc1}}{doublons}>#FICHER
</BOUCLE_document1>"); background-size: cover; } .rollover#ENV{doc1}:hover { background: url("
<BOUCLE_document2 (DOCUMENTS){id_document=#ENV{doc2}}{doublons}>#FICHER</BOUCLE_document2>");
background-size: cover; }
```

Explications

La première boucle récupère la largeur et la hauteur d'une des 2 images après traitement par `image-reduire` en fonction de la valeur définie dans la configuration d'Escal.

Ensuite, on définit la taille de la div "rollover" en fonction de ces valeurs, on centre avec `margin:auto` et on définit comme fond le doc1 qui couvre toute la div.

Puis on remplace ce doc1 par le doc2 au survol.

L'appel dans le texte se fait avec la syntaxe :

```
<rollover|doc1=XX|doc2=YY>
```

XX et YY sont les numéros/identifiants des 2 images.

rollover_descriptif.html

```
<BOUCLE_afficher (DOCUMENTS) {id_document=#ENV{doc1}}>
[
(#ENV*{titre,#TITRE*|supprimer_numero}|propre|ptobr)] [
(#ENV*{descriptif,#DESCRIPTIF*}|propre|PtoBR)] [
(#ENV*{credits,#CREDITS*}|propre|PtoBR)] </BOUCLE_afficher>
```

L'appel dans le texte se fait avec la syntaxe :

```
<rollover_descriptif|doc1=XX>
```

XX est le numéro/identifiant de l'image dont le descriptif est pris en compte (celle en premier plan).

Ce qui donne en exemple de combinaisons "passage de la souris et lien vers une autre photo en cliquant dessus :

```
.rollover373{ width: 400px; height: 304px; margin: auto; background:
url\("sites/collectif-jeandeneyman.fr/IMG/png/d\_04\_classe\_1ere\_album\_1930\_1931\_lycee\_pasteur\_ad92\_2452w172
\_roll.png"\); background-size: cover; } .rollover373:hover { background:
url\("sites/collectif-jeandeneyman.fr/IMG/png/d\_04\_classe\_1ere\_album\_1930\_1931\_lycee\_pasteur\_ad92\_2452w172
\_over.png"\); background-size: cover; }
```

Classe de 1ère B - Lycée Pasteur 1930-1931.

© Photo Archives Départementales des Hauts-de-Seine, 2452W172.

Codes appelés :

```
[<rollover|doc1=373|doc2=372-->doc371] <rollover_descriptif|doc1=373>
```

Sauvegardes

Pour sauvegarder la configuration en cas de besoin de rétro-pédalage, suite à une mise à jour de plugin ayant échoué par exemple, le plugin [Importeur / Exporteur de configurations](#) a été installé.

Pour sauvegarder la configuration, à partir du menu de l'espace privé de SPIP : Maintenance/Exporter des données.

Pour importer la configuration, à partir du menu de l'espace privé de SPIP : Maintenance/Importer des données.

Par sécurité, nous sauvegardons toutefois les dossiers à la racine

- IMG (via FTP)
- squelettes (via FTP)
- plugins (via FTP)
- la base de données (à partir du menu de l'espace privé de SPIP : Maintenance/Sauvegarder la base)

Bon à savoir : Une récupération peut être faite aussi chez l'hébergeur (en occurrence la société [O.V.H.](#) pour ce site).

Sommaire automatique

Outil du plugin [Sommaire automatique](#) activé sur ce site.

Pour n'avoir que les première lignes de paragraphe dans les sommaires, mettre cette balise en tête de l'article :

```
<!-- Enlever le "A" devant "sommaire" et cette ligne --> <Asommaire|niveau_max=1>
```

À noter :

- Conflit observé entre les plugins "Blocs dépliables" et "Sommaire automatique". En cas d'utilisation de Sommaire automatique, il faut rester sur un seul niveau de celui-ci, sinon le second bloc perd son style CSS :
 - soit on choisit "1 niveau" pour la profondeur dans la config du plugin (mais ce sera valable pour tous les articles),
 - soit on rajoute `<Asommaire|niveau_max=1>` (enlever le "A") au début de ton article pour limiter la profondeur à cet unique article (solution préconisée sur ce site).

Tableaux

J'ai **modifié les couleurs** initiales des tableaux

```
/* Couleurs des lignes et texte, ainsi que son alignement, dans les tableaux */ /* Lignes d'entête */
table.spip tr.row_first th{ background-color: #336699; text-align: center; color: #FFFFFF; } /* Lignes
impaires */ table.spip tr.row_odd.odd{ background-color: #DAE6F6; } /* Lignes paires */ table.spip
tr.row_even.even{ background-color: #82ADE2; }
```

J'utilise les **tableaux transparents**, notamment pour mettre 2 objets les uns à côté des autres, comme, en exemple le téléchargement Pdf et la visualisation Calaméo du journal *Match* dans [l'article sur Le Cid](#).

Dans mon fichier Perso.css j'ai mis :

```
/* Pour faire des tableaux transparents */ .tableau-transparent th, .tableau-transparent td,
.tableau-transparent tr{ background-color: transparent !important ; border-color: transparent !important ;
}
```

Donc maintenant pour en créer un il suffit de codifier dans son article :

```
|{{Colonne 1}}|{{Colonne 2}}| |texte |là aussi| |encore|et toujours|
```

Astuce(s) :

- Écrire un pipe dans un tableau : |

Tout [ce codage et d'autres sur le site Escal](#).

Tabulations

Mon texte en retrait de 3e niveau

Mon texte en retrait de 6e niveau

Donne :

Mon texte en retrait de 3e niveau

Mon texte en retrait de 6e niveau

Exemple dans l'article sur le [Docteur JAGOT](#) (dans la transcription de la note du tribunal).

Traducteur Google

On n'aime pas Google, mais c'est pratique quand même des fois... et puis nous avons besoin de proposer la traduction des pages pour le sujet de recherches sur la Seconde Guerre Mondiale !

On trouve le script à l'adresse :

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfAyBtxLmBe3s1m-6nkSBcs7W_8EAUmwPTEXISqctg1QCRBw/viewform

Remplir les 2 premiers formulaires

Traduction des explications Google de la dernière phase, en français

Demandez à Google Translate de traduire un site Internet

Merci de soumettre la demande. Vous pouvez maintenant utiliser le Traducteur de Site Internet sur votre site, avec les instructions ci-dessous.

1. Déterminez le code de langue de vos pages de site Internet.
Allez à <https://translate.google.com/>, choisissez la langue de votre site comme la langue source, alors le

paramètre 'sl' est le code de langue à être utilisé.

Par exemple, le code de langue française est entre les 'demi-cadatin' (fr), l'anglais est 'en' et le japonais est 'ja'.

2. Copiez le code suivant à la partie appropriée de votre site. Remplacez le code de langue 'demi-cadatin' avec celui que vous recevez du 1, si besoin il y a.

```
function googleTranslateElementInit() {    new google.translate.TranslateElement({pageLanguage: 'fr'},  
'google_translate_element'); }
```

Copier/coller le code et le placer dans l'article de la rubrique cachée avec comme mot clé "accès-direct"*Plus d'infos sur la noisette "Accès direct" dans [cet article](#).

Travaux

En cas de travail important sur le site le plugin [En travaux](#) a été installé. Il suffit de l'activer en cas de besoin.

Variables

Une variable, comme son nom l'indique, permet de faire varier des données. Là, elles permettent de changer en une seule fois plusieurs objets.

Sur ce site, je l'ai utilisée, entre autre, pour indiquer © Fonds [Bibliothèque Nationale et Universitaire de Strasbourg](#) - Collection du Collectif J.d.N. dans les postscriptum du [Prolo de la Bruche](#).

Si l'adresse web de la bibliothèque change (rupture de lien), je ne change que mon modèle qui répercutera sur toutes les pages qui possèdent cette variable d'indiquée.

2 méthodes sont possibles :

- **Les modèles**

S'ils n'existent pas, créer, à la racine de www, les dossiers squelettes/modeles. Faire un fichier variable_bib_bnus.html avec à l'intérieur écrit le texte :

© Fonds [Bibliothèque Nationale et Universitaire de Strasbourg](#) - Collection du Collectif J.d.N.

Mettre ce fichier dans le dossier squelettes/modeles.

- Pour appeler cette variable dans Spip, écrire `<variable_bib_bnus|>`

Il faudra faire un nouveau fichier pour chaque variable.

Note : le nom du fichier doit être en minuscules (bas de casse) et ne doit pas avoir de chiffres.

Pour en savoir plus sur [les modèles](#).

- **Utiliser "les chaînes de langues"**

Là, c'est du langage php. L'avantage est que tu n'as qu'un seul fichier pour toutes les variables.

S'ils n'existent pas, créer, à la racine de www, les dossiers squelettes/lang. Faire un fichier local_fr.php avec à l'intérieur écrit le texte :

```
<?php    // fichier de variables    if (!defined('_Ecrire_INC_VERSION')) {        return;  
}    $GLOBALS[$GLOBALS['idx_lang'] = array(        'variable_bib_bnus' => '© Fonds Bibliothèque  
Nationale et Universitaire de Strasbourg - Collection du Collectif J.d.N.',        'variable_deux' =>  
'Espérons que cette variable 2 fonctionne',        'variable_trois' => 'Soyons fous avec une troisième',  
    );
```

Webmestre

- Pour appeler la variable "variable_bib_bnus" dans Spip, écrire `<:escal:variable_bib_bnus:>`
 - Pour appeler la variable "variable_deux" dans Spip, écrire `<:escal:variable_deux:>`
 - Pour appeler la variable "variable_trois" dans Spip, écrire `<:escal:variable_trois:>`
-

Encore merci à ["Escal"](#) et [SpipFactory](#) ...